

Conception de Sites Web Interactifs : TP 9

Relations 1 : 1, 1 : n, n : m

Exercice 9.1 *Création de la structure de la base de données*

1. Créer une table `joueur` avec les champs `id` (entier), `nom` (texte), `prenom` (texte), `clubactuel` (entier).
2. Créer une table `club` avec les champs `id` (entier), `nom` (texte), `pays` (texte), `idstade` (entier).
3. Créer une table `joueurclub` avec les champs `id` (entier), `idjoueur` (entier), `idclub` (entier) et `periode` (texte).
4. Créer une table `stade` avec les champs `id` (entier), `nom` (texte) et `capacite` (entier).

Exercice 9.2 *Saisie de données*

1. Remplir les tables `joueur`, `club` et `stade` avec 3 entrées chacune.

Exercice 9.3 *Rajouter les clubs précédents*

1. Dans une page `joueur.php`, afficher tous les joueurs de votre table `joueur` avec leurs identifiant, nom, prenom et club actuel, suivi d'un lien « Ajouter ancien club » qui renvoie vers une page `rajouterclub.php` en passant en paramètre l'identifiant `id` du joueur.
2. Dans la page `rajouterclub.php`, créer un formulaire avec un menu déroulant contenant tous les clubs de votre base de données, un champ texte pour spécifier la période dans laquelle le joueur a joué dans ce club, et un bouton soumettre. Les données du formulaire seront enregistrées dans une page `rajoute.php`.
3. Modifier la page `joueur.php` pour que les clubs précédents des joueurs soient affichés également, avec la période associée.

Exercice 9.4 *Joueurs, clubs et stades*

1. Créer les pages nécessaires pour afficher les clubs et leur stade respectif, avec la capacité correspondante.
2. Créer les pages nécessaires pour ajouter de nouveaux joueurs, clubs et stades.