

Conception de Sites Web Interactifs : TP 2

Formulaires HTML, PHP

Exercice 2.1 *Environnement de travail*

1. Ouvrir un Explorateur Windows (soit par combinaison touche <Windows> - e, ou bien Démarrer - Programmes - Accessoires - Explorateur Windows.
2. Sélectionner le lecteur Z
3. Si vous ne pouvez pas accéder au lecteur Z: (il s'y trouve uniquement 2 dossiers appelé **Etudiants** et **Enseignants**, vous devriez
 - dans l'explorateur Windows, déconnecter votre lecteur réseau Z: (Outils - Déconnecter lecteur réseau - Z:...)
 - ensuite connecter un autre lecteur de réseau dans Z: : (Outils - Connecter lecteur réseau),
 - choisir le lecteur Z:, et le dossier \\ragnarok\A ECRIRE\Patrick Reuter\votrelogin\
4. Lancer EasyPHP par Démarrer - Programmes - EasyPHP - EasyPHP 1.8

Exercice 2.2 *HTML Formulaires*

1. Créer un nouveau dossier **formulaire** dans le dossier z:_APP\Php\www\
2. Créer une nouvelle page HTML **formulaire.html** avec votre éditeur de texte préféré et sauvegarder le dans le dossier z:_APP\Php\www\formulaire\.
3. Cette page devra contenir les balises standards de l'en-tete et du corps de la page, ainsi qu'une **formulaire** qui renvoie, après soumission, sur la page **photos.php**.

```
<form action="photos.php" method="post">
```

```
<!-- ici vos boutons -->
```

```
</form>
```

4. Rajouter un champ de texte pour un login avec le nom **name="login"** ainsi qu'un champ de mot de passe avec le nom **name="mdp"**.
5. Rajouter un menu déroulant avec le nom **name="resolution"** qui permet de sélectionner de différentes résolutions des photos (en pixel, par exemple 320x200, 512x368, 800x600).
6. Rajouter des boutons "radio" avec le nom **name="langue"** qui permettent de sélectionner la langue anglaise ou française.
7. Rajouter le bouton pour soumettre le formulaire.

```
<input type="submit" name="bouton_soumettre" value="Envoyer">
```

8. Ouvrir votre page HTML avec l'URL <http://127.0.0.1/formulaire/formulaire.html>

Exercice 2.3 *Feuille de style CSS*

Dans cette exercice, vous découvrez comment récupérer les informations d'un formulaire.

1. Créer une nouvelle page php `photos.php` avec votre éditeur de texte préféré et sauvegarder le dans le dossier `z:_APP\Php\www\formulaire\`.
2. Cette page devra contenir les balises standards de l'en-tete et du corps de la page et affichera une photo de votre choix.
3. Récupérer le login dans une variable php et afficher le à l'écran :

```
<?php
$login = $_POST['login'];
?>

<H1>Bonjour, <? echo $login; ?></H1>
```

4. Récupérer la résolution de la photo souhaitée avec l'instruction `switch` de php. Les valeurs après `case` correspondent au champ `value` de l'option du menu déroulant.

```
<?php
switch ($_POST ['resolution']) {
case "one":
    $largeur = 320;
    $hauteur = 200;
    break;
case "two":
    $largeur = 512;
    $hauteur = 368;
    break;
...
}
?>
```

5. Afficher la photo avec la résolution souhaitée en utilisant les champ `width=` et `height=`.

Exercice 2.4 *Protection de la page*

Cet exercice permettra de protéger votre page avec un mot de passe.

1. En utilisant l'instruction `if`, protéger le contenu de votre page :

```
<?php
if ($_POST['mdp']=="choisissez...")
{
?>

<!-- Contenu de la page -->

<?php
}
else
{
?>

<!-- Affichage : désolé, mot de passe pas correct -->

<?php
}
?>
```

Exercice 2.5 *Feuille de style dynamique*

1. Faites deux copies du feuille de style `style.css` dans le répertoire `z:_APP\Php\www\formulaire\` et nommer ces copies `styleanglais.css` et `stylefrançais.css`.
2. Editer ces feuilles de style pour qu'il y ait une aperçu différente selon le pays.
3. Inclure la bonne feuille de style selon le bouton radio `langue` choisi. Rappel : Une feuille de style est incluse de la manière suivante :

```
<link rel="stylesheet" href="style??.css">
```

Exercice 2.6 *Hebergement de votre site*

Vous avez pas encore trouvé votre propre espace WEB chez un hébergeur **gratuit** qui supporte les fonctionnalités de **PHP**, **MySQL** et **ftp** ? C'est maintenant ...